

## Kostas Yiailis Macfarlane – Character Artist

[www.koyima.com](http://www.koyima.com)



[koyima@koyima.com](mailto:koyima@koyima.com)

### Προϋπηρεσία:

#### **IXOR3D:**

Μάρτιος 2008 – Σήμερα:

3D Generalist – Modeling, texturing, animation, rendering.

#### **Track7games:**

Μάρτιος 2007 – Σήμερα:

**Lead Modeler / Lead Character Artist / Lead Animator:**

Lead Character Artist (model, texture, rig) για το Θέσεις.  
Υπεύθυνος για character modeling, texturing και rigging.  
Συνεργασία με art-director για εξασφάλιση ποιότητας και συνοχής  
στο αποτέλεσμα.

Lead Modeler για το Θέσεις. Υπεύθυνος για ανάθεση εργασιών,  
έλεγχο των αντικειμένων, τεχνική βοήθεια.

Lead Animator για το Θέσεις. Υπεύθυνος για το σύστημα animation,  
in-game cycles και cut-scene character animation.

Game Design Team για το Θέσεις.

Μάρτιος 2006 – Φεβρουάριος 2007:

**In-game Asset Character Artist:**

In-game Asset και Character Artist (model, texture, rig) για το Θέσεις. Υπεύθυνος για δημιουργία αντικειμένων και χαρακτήρων

Φεβρουάριος 2005 – Φεβρουάριος 2006:

**Cinematic Assets and Character Artist:**

Cinematic Assets και Character Artist (model, texture, rig) ) για το Θέσεις. Υπεύθυνος για character modeling, texturing και rigging.

Ασχολήθηκα επίσης με set creation, lighting, rendering, διάφορα simulations και post-production

Theseis game by track7games: [www.theseisgame.com](http://www.theseisgame.com)

:

- Άριστη χρήση 3D Studio MAX (7yrs) and ZBrush (2 yrs).
- Άριστη χρήση Photoshop (9yrs), Premiere (5yrs), Afterfx (4yrs).
- High resolution organic and architectural modeling.
- Game resolution (low,mid) organic and architectural modeling
- Painting stylized and photo realistic textures for real time and rendered assets.
- Δημιουργία normal maps για real time assets (2D painted, 2.5D modeled, 3D modeled).
- Character setup και controls για key frame animation και motion capture.
- Δημιουργία 2d σχεδίων – concepts. Ικανότητα αποτύπωσης ιδεών στο χαρτί και φινίρισμα στο Photoshop.
- Εμπειρία στη διαχείριση μικρής ομάδας καλλιτεχνών (5-10): πρόγραμμα, ανάθεση εργασιών, έλεγχος και διασφάλιση διεκπεραίωσης της εργασίας μέσα στο deadline.

**Προγράμματα:**

Photoshop CS 2.0

3D Studio Max up to version 2008

Zbrush 3.1

Adobe Premiere

Adobe Afterfx

Επίσης χρησιμοποιώ διάφορα προγράμματα, plugins και renderers για να διεκπεραιώσω τις εργασίες μου ταχύτερα και να πετύχω καλύτερα αποτελέσματα.

## Εκπαίδευση:

Bachelor of Arts - Middlesex University - AKTO  
3D Animation & Multimedia Productions  
Οκτώβριος 2002 – Ιούλιος 2005

## Βραβεία:

3<sup>η</sup> θέση 1<sup>ο</sup> διαγωνισμό κόμικς του «9» και της AKTO (1<sup>st</sup> Greek Comics Contest 2001)  
Βραβείο: Υποτροφία για τον κλάδο AKTO 3D Animation & Multimedia Productions

## Σεμινάρια:

Παρακολούθηση διαφόρων σεμιναρίων στην GDC 2007 (San Fransisco – CA)

Παρακολούθηση που οργανώθηκε από τον AKTO (Athens – Greece) με τίτλο:  
“οπτική επικοινωνία και δημιουργική έκφραση 2004”

Ενεργό μέλος διαφόρων Online κοινοτήτων:

CGSociety.com, zbrushcentral.com, Member of the **IGDA**,  
tweakCG.com, gamasutra.com

## Προσωπικές πληροφορίες:

Ηλικία: 23  
Οικογενειακή κατάσταση: Παντρεμένος  
Γλώσσες: Αγγλικά, Ελληνικά

## Επικοινωνία:

e-mail: [cgkostas@yahoo.gr](mailto:cgkostas@yahoo.gr)  
τηλέφωνο: 2102487262, 6944460518  
website: [www.darkopolis.com](http://www.darkopolis.com)  
[www.koyima.com](http://www.koyima.com)